**УПРАВЛЕНИЕ ФИНАНСОВ АДМИНИСТАЦИИ КИЧМЕНГСКО-ГОРОДЕЦКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА**

**ПРИКАЗ № 3 от 29.01.2020г.**

О внесении изменений в приказ

начальника Управления финансов

№ 18 от 06.12.2019г.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. В приложении к приказу начальника Управления финансов № 18 от 06.12.2019г. «Об утверждении Указаний о порядке применения бюджетной классификации Российской Федерации, относящейся к районному бюджету, Порядка определения перечня и кодов целевых статей расходов районного бюджета и Порядка применения дополнительных кодов расходов классификации расходов районного бюджета » (Приложение № 1) добавить строки следующего содержания:

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование** |
| 10 0 02 20360 | Реализация мероприятий по разработке проектно-сметной документации и ее экспертизе |

1. Главным распорядителя средств районного бюджета, органам администрации района, осуществляющим функции и полномочия учредителя обеспечить применение детализации объектов бюджетной классификации в соответствии с настоящим приказом для формирования сводной бюджетной росписи по расходам бюджета и бюджетных смет.
2. Делопроизводителю по обслуживанию Управления финансов администрации района (Бусыревой Н.Н) ознакомить муниципальных служащих, ведущего бухгалтера по обслуживанию управления финансов администрации района Труфанову Н.В. с приказом под роспись, программисту по обслуживанию Управления финансов администрации района (Баеву Д.В.) довести приказ до главных распорядителей средств районного бюджета, органов администрации района, осуществляющим функции и полномочия учредителя, посредством электронной связи и внести изменения в автоматизированную систему АС-Бюджет.
3. Настоящий приказ вступает в силу со дня его подписания, распространяется на правоотношения, возникшие с 1 января 2020 года и подлежит размещению на официальном сайте Кичм-Городецкого муниципального района в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» в разделе «Управление финансов – Нормативные документы».

Начальник Управления финансов Г.К. Буслаева