Сценарий игровой программы «Весёлый каламбур»

Инвентарь: жетоны (23+ 23); карточки: (красная, желтая, зелёная); листов бумаги, маркеры, булавки (на 8-10 уч.); лента (2 шт.); коробка (2 шт.), разрезанные слова (вес-на, по-года, празд-ник, кани-кулы, кон-фета, весе-лье, кам-бур, шо-колад, иг-ра, зна-чок); верёвки (2 шт.); значок медведя; торт.

**Ведущий:** Приветствуем Вас дорогие друзья на «Весёлом каламбуре!

А это значит, что сегодня Вас ждут конкурсы, игры, викторины и сюрпризы!

Под стульями прикреплены квадратики.

Возьмите эти квадратики поделитесь в группы по цвету квадратика.

(*Получились две команды*.)

**Ведущий:** Нужно придумать название для своей команды.

(*Каждая команда придумывает название.)*

**Ведущий:** Команды готовы к борьбе? Тогда несколько слов о том, как будут проходить наши состязания.

Итак, вам, дорогие друзья, предстоит участие в интеллектуальных, и игровых соревнованиях, где за победу вы получаете жетоны. Ваша задача –постараться и получить их как можно большее количество.

**Ведущий:** И для начала разомнемся….

**Задание №1.**

Перечисляются слова, а вы называете два из них, которые созвучно, т.е. на слух звучат похоже,

Готовы? Будьте внимательны!

1. Акварель, гуашь, пастель, карандаш.
2. Лук, медведь, трава, жук.
3. Ослик, санки, лейка, банки.
4. Мишка, береза, шишка, рубашка.
5. Пластилин, ластик, апельсин, палитра.
6. Скатёрка, краски, тёрка, кисти.

За правильные ответы команды получают жетоны.

**Ведущий:** Ребята, ответьте, пожалуйста, что такое **калейдоскоп**?

Эта милая волшебная игрушка вам знакома. Смотришь сквозь маленькое отверстие, а за ним волшебный мир. Чуть повернул – и узор изменился до неузнаваемости.

P\S: Калейдоскоп – это всего-навсего набор цветных стеклышек и треугольная зеркальная призма. А если мы заглянем в эту зеркальную призму, и что же мы там увидим?

Из чего состоит волшебный мир калейдоскопа? Прежде всего, выясним цветовую гамму, в нашем калейдоскопе используются три основных цвета, а каких, мы сейчас выясним.

***Игра “Красный, желтый, зеленый”***

Объясняю правила игры. Когда показываю зеленую карточку – все топают, желтую – все хлопают, красную – молчат. Показывает карточки, участники выполняют действия.

**Ведущий:** Вот мы с вами и узнали, какие 3 основных цвета лежат в основе нашего калейдоскопа.

**Ведущий:** В какие же волшебные узоры складываются наши цвета или может быть это цветные и загадочные картины. Сейчас вам предстоит угадать, что изображено в нашем калейдоскопе.

***Игра “Художники****”*

На стену на высоте коленей прикрепляются листы бумаги по числу команд. Участникам выдаются маркеры. Цель – нарисовать предмет, не сговариваясь (человека). Каждый участник по очереди. Последний называет рисунок.

*Команда, которая, дает более правильный ответ к изображению получает жетон.*

**Ведущий:** Как видим, в волшебной стране калейдоскопа живут люди-человечки, но вот беда, прически у наших жителей перепутались. Давайте мы им поможем.

***Эстафета “Мальвины”***

Две команды выстраиваются в две колонны по одному (мальчик – девочка – мальчик - девочка). Первый игрок по сигналу оборачивается и завязывает длинную ленту для волос на голове следующего игрока. Затем, второй игрок, развязывает бант, поворачивается и завязывает ленту на голове следующего игрока. Так, пока последний игрок не развяжет ленту.

**Ведущий:** Вот мы и увидели, что за жители живут в нашей волшебной стране.

**Ведущий:** А на каком языке они разговаривают?

***Игра “Сплетни”***

Каждому игроку в командах раздаются окончания слов. На листочках в ящике написаны первые половины слов. Задача игроков приставить листочек с началом слова к нужному окончанию. Ящик передается от одного окончания к другому.

В какой команде участники быстрее и правильно сориентируются, та команда получает жетон.

**Ведущий:** Сейчас мы с вами разомнёмся. Нашаплощадка такая не ровная, бугры да кочки. Предлагаю их заровнять. Будем сочетать прогулку и трудотерапию.

***Эстафета «Прогулка»***

Каждый участник команды, должен сбить кеглю надувным шариком, добежать до стула, ина обратном пути поставить кеглю на место.

Та команда, которая справится быстрее, получает жетон.

**Ведущий:** Вы прекрасно справились с заданием, и мы переходим к следующему конкурсу.

***«Волшебный клубок»***
Каждая команда образует свой круг. Игроки становятся спиной к центру круга. Один (первый) участникв команде получает верёвку, смотанную в клубок. Верёвки должны быть одинаковой длины. По команде ведущего клубок передаётся соседнему игроку, при этом конец верёвки остаётся в руках у первого игрока. Получается, что команды начинают себя обматывать верёвкой. Когда клубок будет полностью размотан, его нужно также быстро смотать.

*Команда выполнившая это задание быстрее всех, заработает жетон.***Ведущий:** В наш современный век человеку требуются интеллектуальные способности.В следующем задании предлагаю вам проявить математические способности и решить задачу. За правильное решение команда получает 3 жетона. Готовы? Внимание!

***«Весёлая задачка»***

Как-то вечером к медведю

На пирог пришли соседи:

Ёж, барсук, енот, косой,

Волк с плутовкою лисой.

А медведь ни как не мог

Разделить на всех пирог.

От труда медведь вспотел:

Он считать ведь не умел.

Помоги ему скорей,

Посчитай-ка всех зверей.

*(6 гостей)*

**Ведущий:** Правильно, гостей всего шесть, за правильное решение получите три жетона и *значок у того кто правильно сосчитал зверей*.

Но медведь еще и про себя не должен забывать, и при нарезкепирога, рассчитывать на всех присутствующих в зале.

**Ведущий:** В начале нашей встречи говорилось, не только о конкурсах, играх, викторинах, но и сюрпризах.

И вот долгожданный сюрприз для вас…..

(*В зал выносится торт*)

**Ведущий:** В роли медведя выбирается тот, у кого будет опознавательный знак.

**Ведущий:** Ну вот, мы с вами побывали в волшебном мире весёлого каламбура.. А теперь посмотрим, каким получится наш калейдоскоп, и какой будет в нем узор, а для этого мы его создадим сами. На выходе есть плакат, рядом лежат фигуры разных цветов. Если программа понравилась – закрасьте наш калейдоскоп – красной фигуркой, если она не вызвала ни восторга, ни разочарования – желтым, если все здесь происходящее вам не понравилось, то смело вешайте зеленую фигурку.

вес-на по-года

празд-ник кани-кулы кон-фета весе-лье

калам-бур шо-колад

иг-ра зна-чок