Муниципальное казенное учреждение дополнительного образования Дом детского творчества

ПРИНЯТА
Методическим советом
Протокол № 13
«ds » ав услагого г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

«Шахматный клуб «Ферзь»» Направленность: физкультурно-спортивная Возраст обучающихся: 7-17 лет

> Разработчик: Баценко Сергей Герасимович, педагог дополнительного образования

> > (подпись)

Форма реализации программы: очная Срок реализации:3 года

ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ

Тип программы	Программа дополнительного
	образования
Направленность программы	Физкультурно-спортивная
Уровень программы	Базовый
Статус программы	Программа модифицированная
Срок освоения рабочей программы	3 года
Форма обучения	очная
Объем времени на учебный год	
Теория:	1 год-55ч, 2 год-51ч, 3 год-44ч 150ч
Практика:	1 год-161ч, 2год-165ч, 3год-172ч 498ч
Категория обучающихся	Обучающиеся в возрасте от 7 до 17
	лет
Количество обучающихся в группе	От7 до 15
Форма и режим занятий	Групповые, индивидуальные,
	соревнования

Содержание

- 1. Пояснительная записка
 - 1.1. Направленность
 - 1.2. Актуальность
 - 1.3. Цель и задачи общеразвивающей программы
 - 1.4. Отличительные особенности
 - 1.5. Адресат
 - 1.6. Режим занятий
 - 1.7. Объем
 - 1.8. Срок освоения
 - 1.9. Уровень усвояемости программы
 - 1.10. Формы обучения
 - 1.11. Виды занятий
 - 1.12. Формы контроля. Результат: что должны знать уметь в конце каждого года обучения.
- 2. Содержание общеразвивающей программы
 - 2.1. Учебно-тематический план
 - 2.2. Содержание учебно-тематического плана
 - 2.3. Планируемые результаты
- 3. Условия реализации программы
- 4. Список литературы

1.Пояснительная записка

Один из приоритетов государственной политики в области образования — ориентация не только на усвоение обучающимися определённой суммы знаний, но и на их воспитание, развитие личности, познавательных и созидательных способностей. Данный факт нашёл отражение в Национальной доктрине образования, устанавливающей приоритет образования в государственной политике, стратегию и основные направления его развития на период до 2025 года.

Шахматная игра на протяжении многих веков является составной частью общечеловеческой культуры.

«Они (шахматы. – Прим. авт.) делают человека мудрее и дальновиднее, помогают объективно оценивать сложившуюся ситуацию, просчитывать поступки на несколько ходов вперёд» (В. В. Путин).

XXI век – век стремительного научно-технического прогресса, высоких технологий, большого потока доступной информации – предопределил дефицит людей с активной жизненной и профессиональной позицией, людей, способных мыслить системно, не шаблонно, умеющих искать новые пути решения предложенных задач, находить быстрый выход из проблемной ситуации, добывать нужную информацию, обрабатывать её и систематизировать. И уже в школе дети должны получить возможность для раскрытия своего потенциала, развития навыков ориентации в высокотехнологичном конкурентном мире. И здесь вырастает социальнопедагогическая функция шахмат, сущность которой выражается в развитии у детей способности самостоятельно логически мыслить, приобретении ими навыков систематизированной аналитической работы, которые в дальнейшем принесут обучающимся пользу в научной или практической деятельности. Занятие шахматами сопряжено с постоянным систематизированием получаемых на уроках знаний, выработкой у детей способности адекватно реагировать на любой поток информации и быстро осмысливать её. «Без шахмат нельзя представить полноценного воспитания умственных способностей и памяти. Игра в шахматы должна войти в жизнь начальной школы как один из элементов умственной культуры. Речь идёт именно о начальной школе, где интеллектуальное воспитание занимает особое место, требует специальных форм и методов работы...» (В. А. Сухомлинский). В рамках школьного образования активное освоение детьми данного вида деятельности благотворно скажется на их психическом, умственном и эмоциональном развитии, будет способствовать формированию нравственных качеств, изобретательности и самостоятельности, умению ориентироваться на плоскости, сравнивать и обобщать. Дух здорового соперничества, присутствие игрового компонента, возможность личностной самореализации без агрессии, компактность, экономичность, – всё это выгодно выделяет шахматы из большого ряда иных видов спорта. Постоянный поиск оптимального решения с учётом угроз соперника, расчёт

вариантов в уме (без передвижения их на доске) создают в шахматной партии почти идеальные условия для формирования абстрактного мышления, а также способствуют появлению устойчивых навыков в принятии оптимальных самостоятельных решений в любой жизненной ситуации.

Настоящая программа разработана в соответствии:

- с Федеральным законом Российской Федерации № 273«Об образовании в Российской Федерации»
- Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 29 августа 2013 г. № 1008 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»,
- Примерных требований к программам дополнительного образования детей (Приложение к письму Департамента молодѐжной политики, воспитания и социальной защиты детей Минобрнауки России от 11.12.2006г. № 06-1844)
- Проекта межведомственной программы развития дополнительного образования детей в Российской Федерации до 2020 года,
- Постановления Правительства Российской Федерации от 04.09.2014 г. № 172-р об утверждении «Концепции развития дополнительного образования детей,
- -Приказа Министерства труда и социальной защиты РФ от 8 сентября 2015 г. № 613н «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых».
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 04.07.2014 N 41 "Об утверждении СанПиН 2.4.4.3172-14 "Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей" (вместе с "СанПиН 2.4.4.3172-14. Санитарно-эпидемиологические правила и нормативы...") (Зарегистрировано в Минюсте России 20.08.2014 N 33660)

1.1. Направленность: дополнительная общеобразовательная программа «Шахматы» физкультурно-спортивной направленности, реализуемая в МКУ ДО ДДТ,

1.2. Актуальность программы заключается в том, что

- при серьезном увлечении шахматами у обучающихся уменьшается рассеянность на занятиях, появляется интерес к книге (шахматы «книжный вид спорта»), к компьютерным программам для изучения теории игры; развиваются у юных шахматистов аналитические способности. От анализа
- развиваются у юных шахматистов аналитические способности. От анализа шахматных позиций они постепенно переходят к анализу ситуаций, с которыми сталкиваются в жизни;
- обучение игре в шахматы помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников;
- открывает дорогу к творчеству детям некоммуникативного типа;
- расширяется круг общения. Возможности полноценного самовыражения, самореализации позволяют этим детям преодолеть замкнутость.

Популярность шахмат велика. В них играют десятки миллионов людей. Особенно любимы шахматы у нас в стране — самой мощной шахматной державе, в которой живут чемпион мира и пять экс-чемпионов, а также многие выдающиеся гроссмейстеры, творчество которых обогатило шахматы прекрасными произведениями. Занятия шахматами способствуют гармоническому развитию многих важных сторон личности. В процессе занятия шахматами развивается логическое и интуитивное мышление, долговременная и оперативная память, совершенствуется способность к концентрации внимания. Шахматы способствуют организации мышления, способности к выбору решения (ходу). Необходимость последовательно претворять в жизнь принятое решение — делать ходы, осуществлять определенные замыслы — способствует формированию воли, решимости, и эмоциональной деятельности, поэтому реализация данной программы соответствует потребностям времени.

Новизна программы. Новизна представлена в углубленном изучении отдельных тем. Основной упор на занятиях делается на детальное изучении силы и слабости каждой шахматной фигуры, еè игровых возможностей. В программе предусмотрено, чтобы уже на первом этапе обучения дети могли сами оценивать сравнительную силу шахматных фигур, делать выводы о том, что ладья, к примеру, сильнее коня, а ферзь сильнее ладьи.

1.3. Цель программы:

Подготовка юных шахматистов, владеющих базовыми навыками стратегии, тактики и техники шахматной борьбы, основами общей шахматной культуры.

Задачи программы:

Обучающие:

- обучение детей знаниям основных стратегических и тактических идеях большинства дебютных построений, встречающихся в шахматной игре, и навыкам построения своего дебютного репертуара.
- способствовать овладению ребятами всеми элементами шахматной тактики и техникой расчета вариантов в практической игре;
- усвоение обучающимися стратегических основ шахматной игры, методов долгосрочного и краткосрочного планирования действий во время партии;
- знание всех стратегических элементов шахматной позиции и основных стратегических приемов в типовых положениях;
- освоение детьми способов реализации достигнутого материального и позиционного перевеса в окончаниях, методов шахматной борьбы за ничью в худших позициях.
- комплексное формирование основ шахматной культуры
- обучение умению самостоятельно находить личностно значимые смыслы в конкретной учебной деятельности
- обучению игре в шахматы;

Развивающие:

- создание условий для личностного и интеллектуального развития обучающихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы;
- формирование установки на здоровый образ жизни;
- развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях;
- развитие этических чувств, доброжелательности и эмоциональнонравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей;
- личностный рост каждого ребенка из года в год, от соревнования к соревнованию
- формирование познавательной мотивации в процессе обучения;
- способствование интеллектуальному развитию обучающихся; развитие у них логического и образного мышления, памяти, внимания, усидчивости.

Воспитывающие:

- прививать любовь и интерес к шахматам и учению в целом,
- учить анализировать свои и чужие ошибки, учиться на них, выбирать из множества решений единственно правильное, планировать свою деятельность, работать самостоятельно,
- учить уважать соперника
- учить бережно относиться к окружающим, стремиться к развитию личностных качеств;
- прививать навыки самодисциплины;
- способствовать воспитанию волевых качеств, самосовершенствования и самооценки.

1.4. Отличительные особенности программы.

Шахматное образование включает в себя повышение уровня общей образованности детей, знакомство с теорией и практикой шахматной игры, развитие мыслительных способностей и интеллектуального потенциала обучающихся, воспитание у детей навыков волевой регуляции характера. Общая образованность — это знания о мире, соединенные с интеллектуальным потенциалом обучающихся: мобильностью и глубиной мышления, наличием творческих способностей, нравственных и эстетических ценностей, уверенности в своих силах и умении преодолевать трудности. В программе почти половина учебного времени отводится тактике. Это не случайно. Очень важно овладеть тактическим оружием, чтобы уметь находить скрытые возможности, понимать замысла противника, изобретательно, творчески играть.

Программа вариативна, может корректироваться в ходе деятельности самого обучающегося. Юный шахматист с помощью педагога может выступать в роли организатора своего образования: формирует цели, отбирает тематику, составляет план работы учетом своих индивидуальных c Эффективность и педагогическая целесообразность заключается в том, что в реализуемой программе «Шахматы» осуществляется связь образованием, выраженная в более эффективном и успешном освоении обучающимися общеобразовательной программы благодаря личности способной к логическому и аналитическому мышлению, а также настойчивости в достижении цели и самостоятельной работы.

1.5.Адресат: Дополнительная образовательная общеразвивающая программа «Шахматный клуб «Ферзь» рассчитана на 3 года обучения детей в возрасте 7-17 лет. Группа обучения - разновозрастная.

- **1.6. Режим занятий:** Занятия объединения « Шахматный клуб «Ферзь» проходят в МКУ ДО ДДТ 2 раза в неделю по 3 академических часа с обязательным перерывом 10 минут между занятиями по 45 минут.
- **1.7. Объем общеобразовательной программы**: Учебный материал рассчитан на 216 часов в год. За 3 года 648 часов.
 - 1.8. Срок освоения общеразвивающей программы с 01.09. по 31.05.

1.9. Уровни усвояемости программы

Программа реализуется по принципу последовательного усвоения воспитанниками содержания материала трех образовательных уровней: начального образовательного уровня(стартового), углубленного образовательного уровня (базового) и итогового образовательного уровня (продвинутого) . Теория и практика шахматной игры выстраивается в соответствии с логикой трех образовательных уровней, принятых в шахматном объединении. Каждая группа объединяет юных шахматистов на основе их примерно одинаковой подготовленности. Модели образовательных уровней выстроены на основании выводов ведущих педагогов-психологов В.В. Давыдова и Д.Б. Эльконина о возможностях развивающего обучения. Важно, что развивающее обучение стимулирует психическое развитие детей, создает у них устойчивую познавательную мотивацию, способствует развитию разносторонних интересов и потребности в обучении. Развивающее обучение не только опирается на достигнутый обучающимися уровень мышления, внимания, памяти и других психических процессов, но и активно создает "новые способы ориентировки в действительности, новые уровни познавательной деятельности" (В.А.Иванников, психолог).

Начальный образовательный уровень (стартовый) обучающихся шахматного объединения достигается в результате усвоения краткой шахматной истории, шахматной азбуки, шахматной тактики, шахматной психологии (состязание умов и характеров), шахматной этики (уважение к партнеру, к шахматным школам и направлениям), а также в результате систематического личного участия в соревнованиях и турнирах.

Углубленный образовательный уровень (базовый) достигается обучающимися шахматного объединения в результате усвоения системы взаимосвязанных основ комбинационной и позиционной игры, постигаемых методом сравнительного анализа шахматной игры различных шахматных школ и направлений.

Итоговый образовательный уровень (продвинутый) достигается обучающимися шахматного объединения в результате усвоения ими всего

образовательного курса программы. Итоговый образовательный уровень не является результатом простого сложения всех образовательных уровней. Образовательные уровни стимулируют расширение и развитие индивидуальных личностных возможностей воспитанников шахматного объединения, гарантируют интеллектуальный рост каждого обучающегося до определенной ступени, с которой он может подняться на иной, более высокий качественный уровень игры.

Методические принципы обучения игре в шахматы.

Принцип единства обучения шахматам.

Принцип систематичности.

Принцип доступности.

Принцип наглядности.

Принцип прочности усвоения знаний, способностей и умения.

1.10..Формы обучения

Программа предусматривает две основные формы обучения занятий:

- Теоретическое занятие.
- Практическое занятие обучение игре в шахматы Соревнования. Разбор партий обучающихся

1.11. Виды занятий

Изучение истории шахмат и шахматной теории проводится по группам, по подгруппам и индивидуально.

- 1 Групповые занятия: лекция: теоретические вопросы объясняет педагог;
- диалог: "столкновение" двух противоположных точек зрения. Пример: обсуждение дебюта,
- 2. Занятия по подгруппам. Проводится разбор только что сыгранной партии. При этом остальные обучающиеся еще продолжают игру.
- 3. Индивидуальная работа:
- работа с заданиями по тактике;
- работа с дебютной картотекой;
- работа с литературой во время занятия (с помощью педагога или самостоятельно);
- тренировочные партии с педагогом;
- разбор сыгранной партии.

Соревнования.

1. Обычные турнирные партии с контролем времени, соответствующие разрядным нормам турнира.

- 2. Тематические соревнования по определенным дебютам, позициям миттельшпиля и эндшпиля.
- 3. Тематические сеансы одновременной игры против педагога или других более сильных шахматистов
- 4. Тренировочные партии или турниры с укороченным контролем времени: 30 мин., 15 мин., 10 мин. или 5 мин. на всю партию.
- 5. Товарищеские матчи и матч-турниры, командные и личные соревнования с другими коллективами.
- 6. Конкурс решения задач или комбинаций сочетает в себе два элемента соревновательный и обучающий, являясь следующим звеном между обычным теоретическим занятием и турнирной шахматной партией.
- 7. Шахматные партии с консультацией: одна группа обучающихся играет против другой, имея право совещаться по поводу выбора хода.
- 8. Сеансы одновременной игры. Проводят более сильные шахматисты против своих менее опытных противников.

1.12 Формы контроля

Для отслеживания результативности образовательного процесса диагностика может проводиться 3 раза в год.

Используются следующие этапы контроля:

- *входной* (сентябрь-октябрь)
- собеседование проводится при приеме в объединение «Шахматный клуб «Ферзь» с каждым ребенком с целью выявления его образовательного уровня и интересов;
- входное диагностическое тестирование
- (тест на выявление интеллектуальных способностей и мотивации выбора данного объединения)
- текущий (в течение года) на каждом занятии по результатам освоения основного содержания программы.

Диагностика определения уровня знаний и умений основного содержания программы;

- *промежуточный* (декабрь-январь)

Диагностика уровня результативности конкурсов решения задач;

- Диагностика результатов участия в турнирах;
- *итоговый* (май) проводится в конце каждого учебного года в форме тестирования, выполнение тестовых упражнений по определению уровня освоенных навыков, а также письменный опрос для определения объема освоенных теоретических знаний;

Диагностика определения уровня воспитанности учащихся; соревнования.

Для выявления уровня результативности программы по текущему этапу контроля используются следующие формы контроля:

На первом этапе обучения:

- партии и их анализ;
- анализ результатов турниров;
- конкурсы решения задач;
- Опрос;
- Опрос викторина;
- Анализ решенных шахматных задач;
- Турниры.

На втором этапе обучения:

- Анализ шахматных партий;
- Анализ результатов турниров;
- Конкурсы решения задач;
- Опрос;
- Опрос викторина;
- Анализ решенных шахматных задач;
- Анализ качества партий;
- Анализ результатов игры;
- Анализ результата консультационных партий;
- Анализ итогов конкурсов.
- самооценка и самоконтроль: определение обучающимися границ своего «знания незнания», своих потенциальных возможностей, а также осознание тех проблем, которые ещѐ предстоит решить в ходе осуществления деятельности.
- содержательный контроль и оценка результатов обучающихся предусматривает выявление индивидуальной динамики качества усвоения программы ребенком и не допускает сравнения его с другими детьми.

2. Содержание общеразвивающей программы

Учебно-тематический план занятий.

Второй год обучения

	Bittopoti	гоо обучен	10131	
№ п/п	Разделы, темы занятий	Теория	Практик а	Формы контроля
	Сентябр	Ь	1	
1.	Повторение Ходы и взятие фигур	1 час	2 часа	собеседование
2.	Понятия шаха, мата и пата	1 час	2 часа	
3.	Задачи на ценность. Правила записи ходов	1 час	2 часа	
4.	Принципы игры в дебюте, анализ учебных партий.	1 час	2 часа	
5.	Рокировка	1 час	2 часа	
6.	Нападение. Взятие. Взятие на проходе.	1 час	2 часа	
7.	Соревнования		3 часа	партии и их анализ
8.	Разбор партий обучающихся		3 часа	Анализ результатов игры
	Итого		24 часа	
	Октябрь			
1.	Защита Понятие о защите	1 час	2 часа	
2.	Защита атакованной фигуры своей фигурой, контр- атака	1 час	2 часа	партии и их анализ
3.	Комбинация и ее место в шахматной партии	1 час	2 часа	
4.	Гамбиты как средство обострения борьбы с начала партии.	1 час	2 часа	
5.	Использование ослабленного положения короля.	1 час	2 часа	
6.	Атака на нерокировавшегося короля.	1 час	2 часа	
7.	Соревнования		3 часа	Анализ результатов турниров;
8.	Разбор партий обучающихся		3 часа	партии и их анализ
		6 час	18 час	

	Итого		24 часа	
	Ноябрь			
1.	Реализация большого материального перевеса Матование одинокого короля ферзем и ладьей	1 час	3 часа	
2.	Матование одинокого короля двумя ладьями	1 час	3 часа	
3.	Матование одинокого короля королем и ферзем	1 час	3 часа	;
4.	Матование одинокого короля королем и ладьей	1 час	Зчаса	
5.	Соревнования	1 час	3 часа	Анализ итогов конкурсов.
6.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 часа	Анализ качества партий;
		6 час	18 час	
	Итого		24 часа	
	Декабрь	T		T
1.	Матовые и патовые позиции	1 час	2 часа	
2.	Атака при односторонних рокировках.	1 час	2 часа	
3.	Атака при рокировках в разные стороны.	1 час	2 часа	
4.	Стратегии оттеснения одинокого короля на край доски	1 час	2 часа	
5.	Конкурс решения задач	1 час	2 часа	
6.	Конкурс решения комбинаций	1 час	2 часа	Анализ итогов конкурсов.
7.	Соревнования		3 часа	Анализ результатов турниров;
8.	Разбор партий обучающихся		3 часа	Анализ качества партий;
		6 час	18 часов	
	Итого		24 часа	
	Январь.			
2.	Тактика в шахматах и определение комбинации Тактические приемы и комбинации Причины возникновения	1 час 1 час	3 час 2 час	
	комбинаций			

3.	Вариант, форсированный	1час	2час	
	вариант, жертва	1 140	2-140	
4.	Слабые поля в лагере	1 час	2 час	Анализ итогов
	противника	1 440	2 440	конкурсов.
5.	Слабость комплекса полей	1 час	2 час	конкурсов.
6.	Соревнования	1 440	4 yac	Анализ
0.	Соревнования		7 4ac	результатов
				турниров;
7.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 час	Анализ качества
, .	т азоор партии обучающихся	1 440	3 4ac	партий;
		6 час	18 час	партии,
	Итого	0 -lac	24 часа	
	Февраль		2+ 1aca	
1.	Пешечные слабости.	1 час	3 часа	
2.	Сдвоенные пешки.	1 час	Зчаса	
3.	Открытая линия.	1 час	3 часа	
4.	Вторжение на 7-ю горизонталь.	1 час	3 часа	
5.		1 440	4 часа	Анализ итогов
<i>J</i> .	Соревнования		4 4aca	
6.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 часа	конкурсов. Анализ качества
0.	Тазоор партии обучающихся	1 440	J 4aca	партий;
		5 час	19 час	партии,
	Итого	J 4ac	24 часа	
	Март		2 7 4aca	
1.	Защита Стейница в испанской	1 час	3 часа	
	партии.			
2.	Вариант Хэнема в защите Филидора.	1 час	3 часа	
3.	Закрытие дебюта, ферзевый гамбит.	1 час	3 часа	
4.	Решение задач по тактике.	1 час	3 часа	партии и их
٦.	тешение задач по тактике.	1 440	J 4aca	анализ
5.	Сорориорония		4 часа	Анализ
<i>J</i> .	Соревнования		4 4aca	
				результатов
6.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 часа	турниров; Анализ качества
3.	т азоор партии обучающихся	1 440	Jaca	партий;
		5 час	19 час	mapiriri,
	Итого	J 4ac	24 часа	
	Апрель		2+ -1aca	
1.	Общие принципы игры в	1 час	2 часа	
**	сложных окончаниях.	1 140	2 1aca	
2.	Активность короля.	1 час	2 часа	
3.	-	1 час	2 часа 2 часа	
٦.	Переход к типовым позициям –	1 4ac	2 yaca	

	один из методов реализации			
	перевеса.			
4.	Окончания с проходными пешками	1 час	2 часа	
5.	Лучшее пешечное расположение	1 час	2 часа	
6.	Соревнования		4часа	Анализ результатов турниров;
7.	Разбор партий обучающихся	1 час	4 часа	Анализ качества партий;
		6 час	18 час	
	Итого		24 часа	
	Май			
1.	Решение задач. Разбор партий лучших шахматистов немецкой школы	1 часа	3 часа	партии и их анализ
2.	Вариант, форсированный вариант	1 часа	2 часа	
3.	Жертва	1 часа	2 часа	
4.	Соревнования		4 часа	
5.	Разбор партий обучающихся	1 часа	4 часа	Анализ качества партий;
6.	Зачеты по тактике и технике эндшпиля. Итоговое занятие	1 часа	4 часа	Тесты по определению уровня освоенных навыков
		5 час	19 час	
	Итого		24 часа	
	Всего за год	51 час	165 часов	
	Всего за год	2	16 часов	

Содержание учебно-тематического плана

Повторение

Ходы и взятие фигур. Понятия шаха, мата и пата. Задачи на ценность. Правила записи ходов. Принципы игры в дебюте, анализ учебных партий.

Защита

Понятие о защите. Уничтожение атакующей фигуры. Уход из-под удара, перекрытие линии атаки. Защита атакованной фигуры своей фигурой, контратака

Реализация большого материального перевеса

Матование одинокого короля ферзем и ладьей, двумя ладьями, королем и

ферзем, королем и ладьей. Матовые и патовые позиции.

Стратегии оттеснения одинокого короля на край доски

Тактика в шахматах и определение комбинации

Тактические приемы и комбинации.

Вариант, форсированный вариант, жертва.

Планируемые результаты

По результатам второго года обучающиеся должны знать:

- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур, сравнительную силу фигур;
- что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп. *должны уметь*:
- записывать шахматную партию;
- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;
- проводить элементарные комбинации.

Учебно-тематический план занятий.

Третий год обучения

No॒	Разделы, темы занятий	Теория	Практика	Формы контроля				
Π/Π	Tuogensi, Tenssi sunsiinii	Тория	Tipuntinu					
	Сентябрь							
1.	Повторение	1 час	3 часа					
	Способы защиты от нападения							
2.	Матование одинокого короля.	0,5 час	Зчаса					
3.	Простейшие пешечные и	0,5 час	3 часа					
	ладейные эндшпили							
4.	Тактика в шахматах и	0,5 час	2часа					
	определение комбинации							
	Двойной удар, связка							
5.	Слабость последней	0,5 час	2часа					
	горизонтали							
6.	Соревнования		3 часа	Анализ				
				результатов				
				турниров;				
7.	Разбор партий обучающихся	1 час	4 часа	партии и их				
				анализ				
		4 часа	20 час					
	Итого		24 часа					
	Октябрь							
1.	Устранение защиты,	0,5 час	3 часов					
	отвлечение, завлечение,							
	блокировка							
2.	Освобождение пространства,	0,5 час	3 часов					
	перекрытие, «мельница»,							

	«рентген			
3.	Разрушение пешечного	0,5 час	3 часов	
	прикрытия короля	0,0 100		
4.	Закрытый центр. Висящие	0,5 час	4 часов	
	пешки. Изолированная пешка в	0,0 100		
	центре доски			
5.	Соревнования		4 часа	Анализ итогов
				конкурсов.
6.	Разбор партий обучающихся	1 час	4 часа	Анализ качества
				партий;
		3 часа	21час	1 /
	Итого		24 часа	
	Ноябрь			
1.	Атака в шахматной партии	1 час	3 часа	
	Король в центре			
2.	Атака при разносторонних	1 час	3 часа	
	рокировках			
3.	Атака позиции короткой	1 час	3 часа	
	рокировки			
4.	Этический принцип атаки	1 час	3 часа	
5.	Соревнования		4 часа	Анализ
				результатов
				турниров;
6.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 часа	партии и их
				анализ
		5 час	19 час	
	Итого		24 часа	
	Декабрь			
1.	Эндшпиль	1 час	2 часа	
	Общие принципы			
	разыгрывания эндшпилей, их			
	классификация			
2.	Пешечные и ладейные	1 час	2 часа	
	эндшпили			
3.	Ладейные окончания, общие	1 час	2 часа	
	принципы ведения борьбы.			
4.	Ладья против пешки	1 час	3 часа	
5.	Ладья с пешкой против ладьи.	1 час	3 часа	
6.	Соревнования		3 часа	Анализ итогов
				конкурсов.
7.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 часа	Анализ качества
		_		партий;
		6 час	18 час	
	Итого		24 часа	

	Январь.			
1.	Оценка позиции	1 час	4 часа	
	Оценка позиции как			
	разложение позиции на			
	элементы			
2.	Материальное соотношение,	1 час	4 часа	
	положение в центре, сильные и			
	слабые поля			
3.	Понятие о динамике позиции	1 час	4 часа	
	Развитие фигур и наличие			
	угроз с обеих сторон как			
	статические факторы,			
	определяющие оценку позиции			
4.	Соревнования		4 часа	Анализ
	1			результатов
				турниров;
5.	Разбор партий обучающихся	1 час	4 часа	партии и их
				анализ
		4 часа	20 час	
	Итого		24 часа	
	Февраль.	l		
1.	Игра в середине партии	1час	3 часа	
	Что делать после дебюта.			
2.	Слабые поля. Временные и	1 час	3 часа	
	постоянные слабости.			
3.	Расположение фигур. Плохие и	1 час	2 часа	
	хорошие фигуры			
4.	Ограничение подвижности	0,5 час	2 часа	
	фигур. Блокада,			
5.	Концентрация сил для атаки	0,5 час	2часа	
	важного пункта.			
6.	Соревнования		4 часа	Анализ итогов
	_			конкурсов.
7.	Разбор партий обучающихся	1 час	3 часа	Анализ качества
				партий;
		5 час	19 час	_
	Итого		24 часа	
	Март.			
1.	Централизация Открытые и	1 час	2 часа	
	полуоткрытые линии			
2.	Борьба при необычном	1 час	2 часа	
	соотношении материала			
	(общие принципы).			
3.	Ферзь против двух ладей	1 час	2 часа	

	насов			
	Всего за год Всего за год	44 часа	172часа	
	Итого	4.4	24 часа	
		5 часов	19часов	
6.	Итоговое занятие	1 час	2 часа	
				уровня освоенных навыков
	эндшпиля			определению
5.	Зачеты по тактике и технике		5 час	Тесты по
	литературой		-	
	работа с шахматной			1 7
	самосовершенствования,			партий;
4.	Метод	1 час	1 час	Анализ качества
<i>J</i> .	Демонстрация партий мастеров различных стилей.	1 400	7 4aca	
3.	программ Что такое шахматный стиль?	1 час	4 часа	
2.	Сила и слабость играющих	1 час	4 часа	
	алгоритм игры компьютера	1 100		
1.	Методы игры человека и	1 час	3 часа	
	Май.		21 1404	<u> </u>
	Итого	Jac	24 часа	
J.	т азоор партии ооучающихся	5 час	19 часа	партии и их анализ
5.	Разбор партий обучающихся	1 час	4 часа	конкурсов.
4.	Соревнования		5 час	Анализ итогов
	большим числом разветвлений			
3.	Решение сложных позиций с	1 час	4 часа	
2.	Дерево перебора.	1 час	3 часа	
**	вариантов (общие положения)	2 Jaca	Jaca	
1.	Апрель. Тренировка техники расчета	2 часа	3 часа	
	Итого Анран		24 часа	
	17	7 час	17 час	
8.	Разбор партий обучающихся	1 час	2 часа	партии и их анализ
0	D6	1	2	турниров;
' ·	Соревнования		э часа	Анализ результатов
7.	Ладья против легкой фигуры.	1 час	2 часа 3 часа	Аполис
6.	Компенсация за ферзя.	1 час 1 час	2 часа 2 часа	
5.	фигуры	1 час	2 часа	
4.	Ферзь против ладьи и легкой	1 час	2 часа	

Повторение

Способы защиты от нападения. Матование одинокого короля.

Простейшие пешечные и ладейные эндшпили

Тактика в шахматах и определение комбинации

Двойной удар, связка, открытое нападение, слабость последней горизонтали. Устранение защиты, отвлечение, завлечение, блокировка, освобождение пространства, перекрытие, «мельница», «рентген», перегрузка, разрушение пешечного прикрытия короля— основные идеи комбинаций.

Атака в шахматной партии

Король в центре. Атака позиции короткой рокировки. Атака при разносторонних рокировках.

Эндшпиль

Общие принципы разыгрывания эндшпилей, их классификация. Пешечные и ладейные эндшпили.

Оценка позиции

Оценка позиции как разложение позиции на элементы. Материальное соотношение, положение в центре, сильные и слабые поля. Развитие фигур и наличие угроз с обеих сторон как статические факторы, определяющие оценку позиции. Понятие о динамике позиции.

Игра в середине партии

Что делать после дебюта. Слабые поля. Временные и постоянные слабости. Расположение фигур. Плохие и хорошие фигуры. Ограничение подвижности фигур. Блокада, Централизация. Открытые линии. Полуоткрытые линии. Концентрация сил для атаки важного пункта. Открытие и закрытие линий

Борьба при необычном соотношении материала

Ферзь против двух ладей

Ферзь против ладьи и легкой фигуры

Компенсация за ферзя

Ладья против легкой фигуры.

Тренировка техники расчета вариантов

Решение сложных позиций с большим числом разветвлений Методы игры человека и алгоритм игры компьютера

Планируемые результаты

По результатам третьего года обучающиеся должны знать:

- историю мировых и русских (советских) шахмат, имена чемпионов мира;
- принципы игры в дебюте;
- основные тактические приемы;
- что означают термины: оппозиция, ключевые поля;
- основные дебюты, которые применяют ведущие шахматисты мира;
- основные эндшпильные позиции; должны уметь:

должны уметь:

- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- точно разыгрывать простейшие окончания;
- находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- организовать спортивно-массовые соревнования по шахматам

.

. Планируемые результаты освоения обучающимися программы творческого объединения «Шахматный клуб « Ферзь»

Личностные результаты освоения программы курса.

Формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.

Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.

Развитие этических чувств, доброжелательности и эмоциональнонравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.

Формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств.

Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

Метапредметные результаты освоения программы курса.

Овладение способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления.

Освоение способов решения проблем творческого и поискового характера.

Формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата.

Формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха.

Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно-следственных связей, построение рассуждений.

Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою точку зрения и оценку событий.

Определение общей цели и путей её достижения; умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Предметные результаты освоения программы курса.

Знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры; Правильно расставлять фигуры перед игрой; Сравнивать, находить общее и различие. Уметь ориентироваться на шахматной доске. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем. Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.

Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. принципы игры в дебюте;

Основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.

Грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания

3. Условия реализации программы:

Материально-техническое обеспечение программы

Для эффективного обеспечения образовательного процесса занятия шахматного объединения проходят в кабинете по шахматам, отвечающем требованиям техники безопасности и оформленном необходимым наглядным материалом. Здесь имеются:

- столы для игры в шахматы;
- шахматные доски с набором шахматных фигур;
- демонстрационная шахматная доска с набором магнитных фигур;
- шахматные часы.
- -проектор;
- -ноутбук.

Методическое обеспечение.

При проведении занятий используется: учебная и научная литература, таблицы по шахматам, схемы, плакаты, настольные игры, карточки, дидактический и контрольно-диагностический материал.

4. Список литературы

для педагога

- 1. Авторская программа «Шахматное королевство». Ломова Елена Ивановна. Иркутск. 2009 г.
- 2. Алехин А. А. На пути к высшим шахматным достижениям. М.: ФиС, 1991.
- 3. Ботвинник М. М. Аналитические и критические работы 1942-1956 гг. М.: ФиС, 1985.
- 4. Голенищев В. Программа подготовки юных шахматистов 1-го разряда. М.: Изд-во Всероссийского шахматного клуба, 1974.
- 5. Дроздов М, Каленов А., Черныш М. Таинственный Карлсбад. М.: СК Гардэ,2000.
- 6. Дроздов М., Каленов А. Ласкеровские компенсации. М.: СК Гардэ,2000.
- 7. Каленов А. В. Фронтальная фигурная атака на короткую рокировку. М.: СК Гардэ, 2001.
- 8. Капабланка Х. Р. Учебник шахматной игры. Минск: МП Бесядзь, 1997.
- 9. Котов А. А. Шахматное наследие Алехина. М.: ФиС, 1982.
- 11. Нейштадт Я. И. По следам дебютных катастроф. М.: ФиС, 1979.
- 12. Портиш Л. Шаркози Б. 600 окончаний. М., 1979.
- 13. Теория и практика шахматной игры. Под ред. Я. Б. Эстрина. М.: Высшая школа, 1984.
- 14. Примерные программы внеурочной деятельности. Начальное и основное образование / под ред. В.А. Горского М.: Просвещение, 2011.
- 15. Костьев А., Учителю о шахматах. М., Просвещение. 1999

для детей

- 1. Сухин И. Волшебные фигуры, или Шахматы для детей 2–5 лет. М.: Новая школа, 1994.
- 2. Сухин И. Волшебный шахматный мешочек. Испания: Издательский центр Маркота. Международная шахматная Академия Г. Каспарова, 1992.
- 3. Сухин И. Необыкновенные шахматные приключения.
- 4. Сухин И. Приключения в Шахматной стране. М.: Педагогика, 1991.

- 5. Сухин И. Удивительные приключения в Шахматной стране. М.: Поматур, 2000.
- 6. Сухин И. Шахматы для самых маленьких. М.: Астрель, АСТ, 2000.
- 7. Сухин И. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны: Учебник для 1 класса четырёхлетней и трёхлетней начальной школы. Обнинск: Духовное возрождение, 1998.
- 8. Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя Обнинск: Духовное возрождение, 1999.
- 9. Сборник дидактического материала к поурочному планированию занятий по обучению игре в шахматы детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста. Авторы-составители: педагоги д/о Зайкин В.В., Зайкина В.Л. Норильск, МБОУ ДОД "Центр внешкольной работы" района Талнах, 2010. 57сАвербах Ю., Бейлин М. Путешествие в шахматное королевство. М., ФиС, 1972 г.
- 10. Авербах Ю., Бейлин М. Шахматный самоучитель. М., Сов. Россия, 1970 г.
- 11. Бондаревский И. Учитесь играть в шахматы. М., ФиС, 1999 г.
- 12. Бронштейн Д., Самоучитель шахматной игры. ФиС, 1982.
- 13. Журавлев Н. Шаг за шагом. М., ФиС, 1986.
- 14. Капабланка Х.Р. Учебник шахматной игры. М., ФиС, 1983.
- 15. Костьев А. Уроки шахмат. М., ФиС, 1984.
- 16.. Капабланка X. Р. Учебник шахматной игры. Минск: МП Бесядзь, 1997.
- 17. Котов А. А. Шахматное наследие Алехина. М.: ФиС, 1982.
- 18Ласкер Э. Учебник шахматной игры. М., 1980.
- 19. Ласкер Э. Учебник шахматной игры. М., 1980.

Интернет-ресурсы

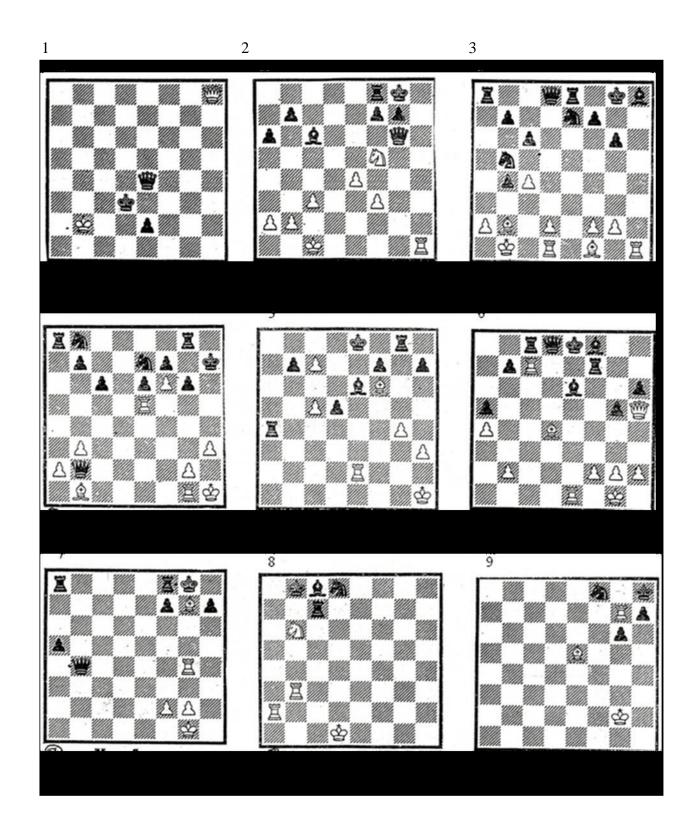
- 1. Обучающий курс для начинающих шахматистов и игра в шахматы онлайн: [сайт] URL: http://www.chess-master.net/articles/3.html;
- 2. Шахматы: [сайт] URL: http://www.shahmatik.ru/;
- 3. Шахматная библиотека: [сайт] URL: http://webchess.ru/ebook/.

Приложение 1

ВАРИАНТ ЗАДАНИЙ КОНКУРСА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ

Тема: Мат в один ход.

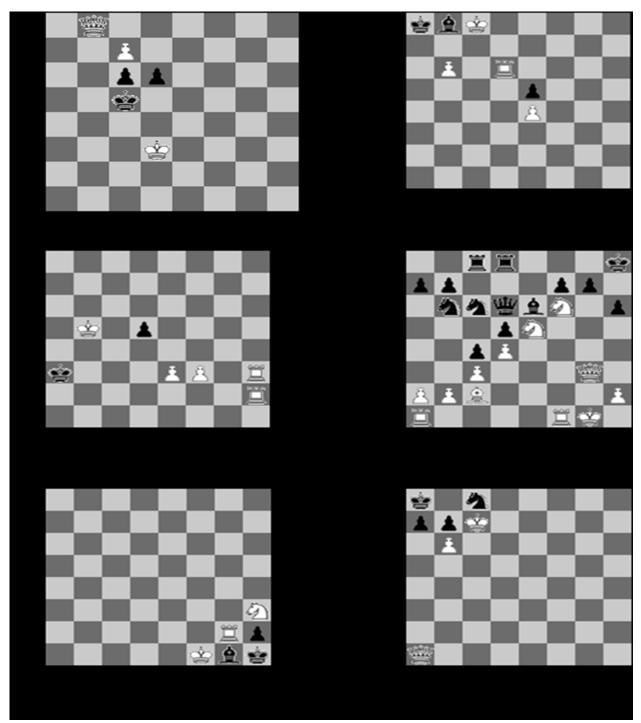
Задачи низкого уровня сложности



Во всех задачах ход белых.

Тема: Мат в два ходаЗадачи среднего уровня сложности

2.



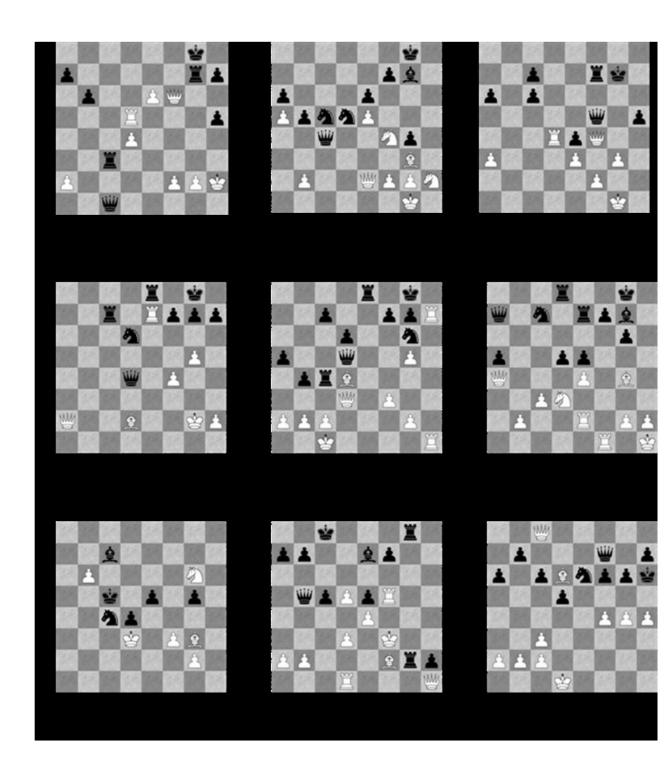
5.

Во всех задачах ход белых.

ВАРИАНТ ЗАДАНИЙ КОНКУРСА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ

Задание: Найди лучшее продолжение.

Задачи высокого уровня сложности



Приложение 2

Мониторинг уровня компетентности обучающихся.

2 год обучения

Входной этап

- 1. Какая фигура при записи обозначается буквой Кр: а)**король**, б)конь, в)пешка.
- 2. Как защитить короля от шаха: а) закрыться другой фигурой, б) отойти королём на безопасное поле, в) срубить нападающую фигуру, г) сразу сдаться.
- 3. Какие есть способы защиты фигуры от нападения: а) **ответное нападение**, **б)перекрыть нападение**, в)сдаться без боя, г)объявить невозможный ход.
- 4. Что такое вилка: а)**нападение сразу на 2 фигуры**, б)взятие фигуры, в)окончание партии, г)ряд клеток сверху вниз.
- 5. Какой сильнейший шахматист был родом из Америки: а)Стейниц, б)**Морфи**, в)Ананд.

Практическая работа: сыграть партию в шахматы с часами.

Текущий этап

- 1. Двойной удар это: а)то же что и вилка; б)в результате одного хода 2 фигуры атакуют 1 фигуру противника; в)два хода подряд.
- 2. Вскрытый шах это: а)одна из фигур нападает на какую либо фигуру противника, а вторая открывшаяся при этом фигура шахует короля; б)шах при отступлении; в)шах при нападении 2 фигур.
- 3. Двойной шах это: а)нападение 1 фигуры на 2 фигуры противника; б)когда король оказывается под шахом одновременно 2 фигур; в)шах после 2 ходов.
- 4. Отвлечение это: а)ситуация, в которой вы заставляете соперника переместить ту или иную фигуру для того, чтобы использовать слабость его позиции; б)отступление от центра; в)разговор во время игры.
- 5. Промежуточный ход это: а)ход между 2 полями; б)**ход, который** делается противником между 2 ходами, которые должны быть следовать один за другим; в)ход между 2 фигурами.

Практическая работа: сыграть в шахматы с часами.

Промежуточный этап

- 1.Один из способов поставить мат, называется:
- **а) слабость последней горизонтали б) удушающий мат** в) сицилианская зашита.
- 2. Сколько ходов даётся до конца партии, если у одного из игроков остался 1 король?
- а) 50 б) 25 в) 3.

- 3.Эндшпиль это:
- а) начало шахматной партии б) середина шахматной партии в) конец шахматной партии.
- 4. Когда пешка выполняет обыкновенный ход, это называется:
- А) битый ход б) тихий ход в) ударный ход.

Практическая работа: сыграть в шахматы 1 партию с записью и с часами.

Итоговый этап

- 1. Отвлечение это: а)рассказывание сопернику анекдотов; **б)тактический приём, при котором фигура, вынужденная прейти на другое поле, престаёт выполнять важные защитные функции**; в)добровольный отказ от материала с какой-либо целью.
- 2. Слабое поле это: **а)поле, которое контролируется одним и не контролируется другим игроком**; б) атака соперника двумя фигурами после одного хода; в)противостояние королей.
- 3. Открытый центр: а)ряд чёрно-белых полей слева направо; б)особый ход короля; в)означает, что в центральной части доски нет пешек, блокирующих друг друга.
- 4. Изолированная пешка: а)самая передняя пешка в пешечной цепи; **б)пешка, которая находится далеко от всех своих фигур;** в)группа одноцветных пешек.
- 5. Размен:а)взятие в процессе игры противниками фигур друг друга равных или почти равных по своей стоимости; б)начало шахматной партии; в)набор заранее подготовленных игроком вариантов игры.
- 6. Кто сейчас является чемпионом мира по шахматам: а)Карпов; б)Каспаров; **в)Ананд**.

Практическая работа: сыграть партию в шахматы с шахматными часами, соблюдая правила игры, записывая первые 20 ходов.

3 год обучения

Входной этап

- 1. Виды преимущества: а) материальное, б) ростовое, в) динамическое.
- 2. Жертва это: а) добровольное предоставление противнику материального преимущества ради получения других выгод; б)

- остановка игры на перерыв, г) добавление игрового времени противнику.
- 3. Приёмы нападения: a) угроза и взятие, б) нападение и жертва, в) двойной удар.
- 4. Нападение ладьи, слона, ферзя на фигуру или пешку противника, прикрывающую более ценный объект, это: а) двойной удар, б) **связка**, в) жертва.
- 5. Двойной удар можно назвать: а) грабли, б) вилка, в) трилка.

Практическая работа: сыграть партию в шахматы с часами и записью.

Текущий этап

- 1. Удар, вынуждающий фигуру соперника занять неудачное поле, называется: а) **завлечение**, б) отвлечение, в) уничтожение.
- 2. Распожение собственной фигуры или пешки на месте пересечения ударов дальнобойных фигур соперника с целью нарушения их взаимодействия это: а) **перекрытие**, б) завлечение, г) отвлечение.
- 3. Освобождение линии или поля с темпом от своих фигур, мешающих нанести решающий удар это: а) освобождение пространства, б) нападение, в) двойной удар.
- 4. Когда фигура противника занимает поле, необходимое другой его фигуре для защит от угроз, это: а) двойной удар, б) связка, в) **блокировка**.
- 5. Стремительное продвижение пешки для создания позиционных выгод: а) пешечный тычок, б) вилка, в)отвлечение.

Практическая работа: сыграть партию в шахматы с часами и записью.

Промежуточный этап

- 1. Виды ничьих: а)вечный шах; б)пат; в)правило отказа.
- 2. Крепость это: **а)когда слабейшая сторона спасается путём создания неприступной позиции;** б)добровольная сдача короля; в)отказ от игры.
- 3. Запирание это: а)лишение противника ферзя; **б)лишение подвижности какой-либо фигуры противника**; в)захват центра пешками.
- 4. Виды сложных комбинаций: **а)коневые**; б)дальнобойные; **в)смешанные.**
- 5. Приёмы защиты: **а)контратака**; **б)профилактика**; в)троекратное повторение.

Практическая работа: сыграть в шахматы 1 партию с записью и с часами.

Итоговый этап

- 1. В шахматные законы не входят: а) централизация; б) активность фигур; в)пешечные островки.
- 2. Каким ходом обычно начинают партию: **a)e2-e4**; б)в2-в4; в) d2-d4.
- 3. Захват и развитие, атака, комбинация это этапы: a) ориентира; **б)нападения**; в) дебютной подготовки.
- 4. Атака не бывает: а) пешечная и фигурная; б) комбинированная; в)неожиданная.
- 5. Успешно атаковать последнюю горизонталь могут: **а)ферзь и ладьи;** б)кони и слоны; в) пешки.

Практическая работа: сыграть партию в шахматы с шахматными часами и записью, соблюдая правила игр