

Согласовано:
Руководитель МПО _____ / _____ /
«__» _____ 2020 г.

Утверждаю:
директор МБОУ «ВОК» _____ /О.В. Артемова/
«15» октября 2020 г.



Положение о проведении районной интеллектуальной игры - марафона по обществознанию среди школьников «Полиглот»

I. Общие положения

Организатором районной интеллектуальной игры - марафона по обществознанию среди школьников «Полиглот» является муниципальное профессиональное объединение учителей истории и обществознания. Это командно-личное соревнование, в котором учащиеся соревнуются в решении практико-ориентированных и логических заданий. Мероприятие проводится ежемесячно (дистанционно).

II. Цель и задачи турнира:

1. Основной целью турнира является подготовка к ГИА по обществознанию за курс основной школы. Задачи - раскрытие интеллектуального потенциала обучающихся, поддержание устойчивого интереса к предмету, создание единого поля общения и взаимодействия, обмена опытом между командами общеобразовательных учреждений района.
2. Турнир позволяет ее участникам значительно расширить свой кругозор, применить собственные знания, эрудицию и логическое мышление в нестандартной или бытовой ситуации, вырабатывать умение работать в команде в условиях ограниченного времени.

III. Место и сроки проведения:

образовательные организации Верещагинского района, октябрь 2020 года – апрель 2021 г.

IV. Условия участия

Участники игры - марафона: обучающиеся 8- 9 классов общеобразовательных школ района (6 человек в команде, одна команда от образовательного учреждения).

Игра – марафон проводится **в третью субботу месяца (с октября по апрель) с 12.00 до 13.00 (дистанционно).**

Задания каждой игры будут высылаться в день игры в 11.45. Педагог- организатор игры распечатывает задания в нужном количестве, проводит игру, проверяет ответы и отправляет протокол игры организаторам до 14.00.

Игра проводится на базе образовательного учреждения, в котором обучаются участники.

Заявку (см. Приложение) на участие в игре - марафоне отправлять на электронный адрес natalya.ushakova.72@mail.ru . Заявку необходимо подать в течение 2 дней до начала игры - марафона.

Участие в игре - марафоне бесплатное, организационный или регистрационный взнос отсутствует.

V. Условия и формы проведения

Для организации и проведения районной интеллектуальной игры - марафона по обществознанию «Полиглот» создается оргкомитет, в состав которого входят:

Главацких О.Н., учитель истории и обществознания МБОУ «ВОК» СП Школа №121»,
Ушакова Н.В., учитель истории и обществознания МБОУ «ВСШИ».

В течение года проводится 7 игр.

График проведения игр:

Тема	Время проведения
Человек и общество	Октябрь
Экономика	Ноябрь
Социальная сфера	Декабрь
Сфера политики и социального управления	Январь
Право	Февраль
Сфера духовной жизни	Март
Итоговая игра	Апрель

Каждая игра состоит из трёх туров.

1 тур – индивидуальный (тестовые задания)

2 тур – командный (работа с диаграммами и текстом)

3 тур – командный (решение логических задач и компетентностно – ориентированных заданий)

VI. Работа жюри

Координируют проверку работ педагоги - организаторы марафона. В состав жюри входят учителя обществознания Верещагинского городского округа.

К компетенции жюри относится:

- приём ответов команд;
- проведение анализа поступивших ответов и занесение их в ведомость;
- оглашение предварительных результатов по итогам туров;
- объявление победителей данной игры.

VII. Подведение итогов

Подведение итогов проводится в каждой игре. Победителем игры является команда, которая правильно ответила на большее количество вопросов. В случае равенства количества правильных ответов, команды считаются разделившими призовые места. Информация об итогах каждой игры будет направлена в школы в течение следующей недели после каждой игры.

Абсолютный победитель игры – марафона определяется по сумме призовых мест. Победитель и призеры получают дипломы. Все команды интеллектуальных игр получают сертификат участника.

**Заявка на участие
в районной игре – марафоне по обществознанию «Полиглот»**

<i>ОУ</i>	
<i>ФИО учителя - организатора</i>	
<i>Контактный телефон</i>	
<i>Электронная почта</i>	